**Game Design Document**

**De Avonturen van ridder Henk.**

**Door: Jack van Bommel**

**Korte beschrijving:**

De Avonturen van ridder Henk is een platformer game.

Dit spel is gericht voor mensen die houden van parkour platform spellen die zich afspelen in de Middeleeuwen.

De core gameplay van het spel gaat simpele 2d platform parkour zijn. De speler kan winnen door met de ridder het einde van het parkour te behalen.

De ridder is Henk want dat was de eerste naam die ik kon bedenken.

**Use interface:**

De game begint met een opstart scherm met de titel van de game bovenin. Onderaan staan 2 knoppen, 1 is om de game te starten en 1 is om de game af te sluiten.

Als de speler het spel begint spawned hij in een kamer als ridder Henk en moet hij platformen om te winnen.

Wanneer de speler bij de beker op het einde is gekomen komt er een “Bedankt voor spelen” bericht met een knop om de game opnieuw te spelen of de game af te sluiten.

A blue background with white clouds and black text

Description automatically generatedA blue background with white clouds and text

Description automatically generated